

「智慧家居小發明家」工作坊(二)

「智慧家居小發明家」比賽

日期：4月12日(星期五)

時間：2:30 - 4:00

# 「智慧家居小發明家」比賽細則

1. 參賽者設計能夠運用「光控」開關或「熱控」開關的場景
2. 需預先製作好該場景並以不多於200字描述
3. 只可以使用廢料(如報紙、雜誌、紙箱)製作場景
4. 比賽當天應帶備所需的物料和工具並自行安裝及測試 Arduino 電路
5. 評分準則

	準則	百分比
1.	標題及文字描述的表達技巧	20 %
2.	科技的運用	40 %
3.	場景設計和製作 (有效利用廢料製作、美觀性和堅固程度)	30 %
4.	團隊協作	10 %

# 例子

## 標題：家居寵物屋自動照明系統

設計  
場景



預先使用  
廢料製作  
的場景

文字描述需包括以下各項：

1. 標題
2. 描述為何要使用「光控」開關或「熱控」開關
3. 描述此系統的運作情況

# 「智慧家居小發明家」工作坊(二)

提提你於比賽當天需帶備：

1. 預先製作好的場景(只可以使用廢料(如報紙、雜誌、紙箱))
2. 所需的物料和工具
3. 200字文字描述

See You Next Week

